

Projekttitle und -Nr.	
Projektleiter	
Beratung	
Projektleiter	
Kreation	
(Art Direction)	
Reinzeichnung/	
Bildbearbeitung	

Datum	
Projektstart	
Projektende	
Version	

AP	Teilaufgabe / Arbeitspaket	Termine		Personaleinsatzplan		Bemerkung
		Start	Ende	Verantwortung	Mitarbeit	
8. Angebot & Treatment						
8.1	Produktionsfirma entwickelt auf Basis des Storyboards das Treatment, eng in Abstimmung mit dem Regisseur. Hier wird die Anmutung des Spots beschrieben, als Ergänzung zu dem reinen Angebot. <i>Obacht, dass die ggf. fällige KÜSoKa (KSK) je nach Rechtsform des Anbieters mit angeboten wird.</i>					
8.2	Storyboard an Produzent / Regisseur					
8.3	Briefing und Abstimmung					
8.4	Angebot / Treatment prüfen					
8.5	Abstimmung und Auswahl von Angebot/Treatments mit dem Kunden					
8. b. Versicherungen						
	Wetterversicherungen können verschiedene Wetterbegebenheiten versichern wie z.B (Sonne, Regen, Wind)					
	"Wettertag" - Klärung, ob Kunde eine Versicherung für "Wettertage" abschließen möchte					
	Abstimmung mit dem Kunden zu den Kosten eines Wettertages und die Versicherung zu Wettertagen					
	Werden Künstlerversicherungen benötigt?					
9. Teilnehmer – Models						
	Recherche von 3 Model-Agenturen					
	Eigenrecherche Models					
	Anfrage der Models					
	Abstimmung der Models à Model-Agentur oder Einzel-Model					
	Jeweils ein Alternativ Model aussuchen und vorschlagen, für den worst case (Krankheit, Unfall etc.)					
	Erstellung einer Powerpoint-Präsentation mit den recherchierten Models zur Abstimmung mit dem Kunden					
	Powerpoint mit Model-Vorschlägen an den Kunden senden					
	Casting (ggf. Probedreh mit signifikanten Szenen)					
	Models mit dem Kunden abstimmen					
	Die Models final einbuchen					
	Erstellung eines Briefing-Dokumentes für die Models (inkl. aller relevanten Infos zu Location, Ablauf, Fittings)					
	Briefing & Fitting der Models					
	Klärung Reisekostenübernahme der Models					
9 b. Optional: Casting						
	Casting Termin definieren					
	Casting Location definieren					
	Catering für Casting organisieren					
	ggf. ÜN-Möglichkeiten organisieren					
	Fittings für Casting abstimmen					
	Durchführung Casting und Festlegung der Models					
	Bei Kindern: Kosten Kindervorsprechung - Layout Cast					
	Reisekosten Casting klären					
10. Location						
	Locationcheck oder Locations					
	Störfaktoren vor Ort erfassen					
	Was muss für den Dreh vor Ort wie verändert werden?					
	Bei mehreren Locations: Studios organisieren					
	Genehmigungen einholen (Bei Außendreh)					
11. Styling						
	Outfits festlegen für:					
	Hauptakteur oder Hauptakteure					
	Statisten					
	Nebenrolle					
	Komparse					
	Skribbel/Layout à Person anlegen					
	Skribbel mit dem Kunden abstimmen					
12. Art Departement						
	Umgebung					
	Layout & Festlegung der direkt am Spot beteiligten Umgebung, Sachgegenstände, Elemente (von Trinkflasche über Tablettendose bis hin zum Stuhl)					
	Logoauflöser, Poster, Dekoration, Produkt Packungen preparieren					
	Requisitenverleih kontaktieren					
	Abstimmung mit dem Kunden					
13. Moodboard Moodtape Layoutfilm						
	Das Moodboard ist das meist abgefilmte Storyboard um ein Gefühl für die Länge der Szenen zu erhalten sowie der einzelnen Abschnitte des Films.					
	Überblick über die Szenen verschaffen?					
	Wieviele Szenen gibt es?					
	Wie lang ist jede Szene?					
	Abstimmung mit dem Kunden					
14. Animatic / PreVis						
	Wenn eine 3D Animation erstellt wird, beginnt der 3D Animator mit der PreVis. D.h. ein in Photoshop erstelltes Bild, was Textur, Material, Fabigkeit der Elemente der 3D beinhaltet, StyleFrame genannt. Im 2. wird das "Model" des Sets aufgebaut, Animatic genannt, was das Konzept der einzelnen Szenen zeigt. Beurteilung des StyleFrames - passen Textur, Stil, Farbigkeit, Elemente, Licht? Beurteilung Animatic - passen Szenenbild, Inhalt, Kamerafahrt, Perspektive, Szenenlänge?					
	Szenen aus Moodboard festlegen, die als Animationen erstellt werden.					
	Welche Bilder aus Moodboard werden real gedreht?					
	Abstimmung mit dem Kunden					
	Welche Bilder werden durch 3D-Animation erstellt?					
	Wie ist der Übergang von Real zu 3D, bzw. 3D zu Real?					

